Forma de evaluación:

Run: si el programa corre o no

Programa: si cumple con el encargo o no

Sintaxis: coherencia con los algoritmos (dibujar primero background y luego asi)

Codigo: coherencia en lo escrito

Variables: uso de variables asignadas con valores numéricos y/o texto

Ortografía: falta o exceso de caracteres

Notación: ruta y nombre de archivo

Github: coherencia entre notación de archivo y commit

---------------

Processing trabaja con bloques de código (Set up y draw)

El draw es un loop, siempre se esta moviendo, aunque se ve estatica

Set up: Size (si o si) son las cosas que no se van a cambiar cuando el procesing refresque la ventana

Curso, ejercicio, lo que van a hacer

Tener comentarios al principio del processing, tres líneas:

//UDD-Expresión Digital II

//S03E01IsidoraV

//Hacer un cuadro con 4 cuadrados y 2 elipses

Tambien se comenta en cada objeto que haces

Int ellipsesize; (una variable nueva con nombre propio)

Las variables tienen 3 pasos siempre

-declarar la variable (Datatype (Int, float, byte, etc) y el nombre)

-Int: números enteros

-Float: Decimales

-Inicializar (donde nace la variable)(EllipseSize=100)

-USAR!!!!!

--------------

Las variables están ANTES del Setup, mientras que el valor de la variable va DENTRO del Setup, se puede declarar e inicializar una variable, pero debe ser un numero especifico o no puede leer los datos que están bajo el comando

(EllipseSize=EllipseSize + 1; ) = al final del comentario de Draw aumenta “1” al EllipseSize en la siguiente actualización

Cx=10 //Width/2

C1= Color(250, 0, 0)

Cx= cx+1

Cx ++

Cx +=3

Condicionales: “If” y “Else”

“If (expresión){

Statements

}”

ejemplo: If cx=15{

cx=10

}